#### **УТВЕРЖДЕНО**

Постановлением Профсоюзного		
комитета Первичной профсоюзной		
организации работ	ников	
ΦΓΑΟΥ ΒΟ ΚΦΥ μ	им. В.И. Вернадского	
От «»	2025г. №	
Председатель	Л. В. Савченко	

#### положение

О проведении Спартакиады «Бодрость и здоровье» для членов Профсоюза, стоящих на учете в Первичной профсоюзной организации работников Крымского федерального университета им. В.И. Вернадского

### 1. ЦЕЛИ И ЗАДАЧИ СПАРТАКИАДЫ

Спартакиада «Бодрость и здоровье» для членов Профсоюза, стоящих на учете в Первичной профсоюзной организации работников Крымского федерального университета (далее — Спартакиада) проводится с целью широкого привлечения работников к занятиям физической культурой и спортом, укрепления их здоровья и способствовать творческому долголетию средствами физической культуры через систему массовых соревнований и оздоровительных мероприятий. Спартакиада проводится также с целью выявления спортивных интересов в трудовых коллективах структурных подразделений университета, а также для выявления сильнейших спортсменов и их подготовки к формированию сборных команд.

## 2. МЕСТО И СРОКИ ПРОВЕДЕНИЯ СОРЕВНОВАНИЙ СПАРТАКИАДЫ

Соревнования проводятся на базе Института «Таврическая академия» (Республика Крым, г. Симферополь, пр. Вернадского, 4, **8 ноября 2025 г.** 

## 3. РУКОВОДСТВО ПРОВЕДЕНИЕМ СОРЕВНОВАНИЙ

Общее руководство подготовкой и проведением соревнований возлагается на Комиссию по спортивной работе и оздоровительному туризму Профсоюзного комитета ППОР КФУ им. В.И. Вернадского. Непосредственное проведение соревнований возлагается на судейскую коллегию и главного судью - Тимофееву С.Н., председателя комиссии по спортивной работе и оздоровительному туризму, доцента кафедры спорта и физического воспитания.

# 4. ПРОГРАММА И УСЛОВИЯ ПРОВЕДЕНИЯ СОРЕВНОВАНИЙ

Соревнования проводятся среди сборных команд членов Профсоюза структурных подразделений КФУ им. В.И. Вернадского по 7-ми видам: настольный теннис (микс), дартс, полоса препятствий, интеллектуальный конкурс, настольная игра «дженга», волейбол, визитка, конкурс сюрприз.

Каждому спортсмену разрешается принимать участие в неограниченном количестве видах программы соревнований.

- в состав команды входит 8 человек;
- изменения в условиях проведения соревнований спартакиады в зависимости от количества заявленных участников и других обстоятельств вносятся Оргкомитетом и проводящей организацией.

#### ПРОГРАММА СПОРТИВНОГО КОНКУРСА

- 09.30 регистрация участников Спартакиады
- 10.00 официальное открытие Спартакиады
- 10:00 конкурс «Визитка»
- 10.30 полоса препятствий
- 11.00 волейбол
- 11.00 дартс, интеллектуальный конкурс, дженга
- 11.30 настольный теннис микст (пары)
- 14.30 Награждение, закрытие Спартакиады

## 5. УСЛОВИЯ ОПРЕДЕЛЕНИЯ ПОБЕДИТЕЛЕЙ СОРЕВНОВАНИЙ И НАГРАЖДЕНИЕ

В каждом из видов соревнований, которые входят в программу спартакиады, разыгрывается место. Победитель в общекомандном первенстве определяется по наименьшей сумме мест, набранных по всем видам соревнований.

Команда, не принимающая участие в каком-либо виде соревнований, получает наибольшую сумму очков + 1 очко. (Например: 5 команд - 5+1 = 6 очков).

При одинаковом количестве набранных очков в комплексном зачете преимущество отдается тем командам, которые завоевали больше первых, вторых и третьих мест во всех видах соревнований, если и эти показатели одинаковы, то предпочтение отдается команде, которая показала выше результат в конкурсе «визитка».

Участники, которые по итогам соревнований по видам спорта заняли места с первого по третье, награждаются Грамотами.

Команды, занявшие по итогам соревнований в таких видах спорта как волейбол с первого по третье место, награждаются Дипломами.

Команды, которые заняли первое, второе, третье общекомандные места награждаются Кубками, Дипломами, денежными призами.

### 6. ПОРЯДОК И СРОКИ ПОДАЧИ ЗАЯВОК

Предварительные заявки подаются в организационный комитет Спартакиады до **06 ноября 2025 года** на электронную почту <u>tima.svetlana82@yandex.ru.</u>

### ЗАЯВКА (форма)

№ пп	Ф. И. О.	Год и дата	Вид	Должность
	(полностью)	рождения	программы	
1	2	3	4	5

Представитель команды	
•	(подпись)
Допущено человек	
	(полинет)

#### 7. ПРОТЕСТЫ И ДИСЦИПЛИНАРНЫЕ САНКЦИИ

Все протесты по мотивированным причинам, которые могут возникнуть в ходе соревнований по видам спорта, рассматриваются только технической комиссией. В состав технической комиссии входят: главный судья Спартакиады, председатель мандатной комиссии и судья по виду спорта.

Протесты рассматриваются в присутствии только официальных представителей команд.

Если протест возник непосредственно в процессе соревнования, то представитель команды предупреждает об этом в устной форме главного судью и в течение 30 минут официальный представитель команды подает технической комиссии, мотивированный протест в письменном виде. Время предоставления устного и письменного протестов фиксируется одним из членов технической комиссии

### 8. ОБЕСПЕЧЕНИЕ БЕЗОПАСНОСТИ УЧАСТНИКОВ И ЗРИТЕЛЕЙ.

Обеспечение безопасности участников и зрителей осуществляется согласно требованиям Правил обеспечения безопасности при проведении официальных спортивных соревнований, утверждённых постановлением Правительства Российской Федерации от 18 апреля 2014 г. №353, а также правил по виду спорта.

Участие в спортивных соревнованиях осуществляется только при наличии полиса страхования жизни и здоровья от несчастных случаев, который предоставляется в комиссию по допуску на каждого участника спортивных соревнований. Страхование участников спортивных соревнований может производиться как за счёт бюджетных средств субъектов Российской Федерации, так и внебюджетных средств, в соответствии с законодательством Российской Федерации.

Оказание медицинской помощи осуществляется в соответствии с приказом Министерства здравоохранения и социального развития Российской Федерации от 09.08.2010 г. № 613 Н «Об утверждении порядка оказания медицинской помощи при проведении физкультурных и спортивных мероприятий».

Председатель комиссии	
по спортивной работе и	
оздоровительному туризму	
ППОР КФУ им. В.И. Вернадского	 С.Н. Тимофеева

## ПРОГРАММА СОРЕВНОВАНИЙ ПО ВИДАМ СПАРТАКИАДЫ ВИЗИТКА

В конкурсе принимает участие вся команда. Каждая команда готовит свою «визитную карточку». Необходимые требования к конкурсу — это Название команды, оригинальность подачи материала.

В творческой форме команда представляет свое подразделение, его традиции, обычаи, работу своих работников.

В ходе выступления могут быть использовано музыкальное сопровождение, фонограммы. Жюри оценивают выступление команд согласно критериям оценки. Регламент выступления одной команды до 5 минут.

Критерии оценки конкурса «Визитка»:

- 1. Соответствие темы выступления (команда на протяжении всего выступления придерживается обозначенной темы конкурсной программы) 10 баллов.
- 2. Качество исполнения (проработанность сценария, донесение темы до жюри, знание текста и музыкальное сопровождения, отсутствие пауз, сбивок) -10 баллов.
- 3. Художественное мастерство (умение держаться при зрителе, артистизм, уверенность, образность, яркость, выразительность) 5 баллов.
  - 4. Оригинальность выступления 5 баллов.

Оценка выступления команды проводится жюри коллегиально, победителем становится команда, набравшая наибольшую сумму баллов.

Состав жюри:

- Председатель ППОР КФУ им. В.И. Вернадского Савченко Л.В.
- Заместитель Председателя ППОР КФУ им. В.И. Вернадского Абибуллаев М.С.
- Председатель комиссии по спортивной работе и оздоровительному туризму Тимофеева С.Н.
- Заместитель Председателя комиссии по спортивной работе и оздоровительному туризму Дильдин О.И.

## настольный теннис

Соревнования лично-командные. Состав команды – 2 человека, (1 мужчина, 1 женщина). Соревнования проводятся парные (микс).

Соревнования проводятся по правилам международной федерации настольного тенниса (ITTF). В турнире участники играют встречу, состоящую из трех партий, до выигрыша двух партий. Партия считается выигранной после того, как один из игроков наберет 11 очков при перевесе не менее чем в 2 очка. При счете 10:10 подачи чередуется после каждого очка.

Парный турнир проводится по олимпийской системе.

## волейбол

Соревнования проводятся по круговой системе. При участии 7 и более команд, проводятся предварительные соревнования в подгруппах, затем по две лучшие команды продолжают игры в полуфинале по схеме 1А-2Б и 2А-1Б, а также

в финале и игре за 3 место. Все игры проводятся из 3-х партий, согласно Правилам FIVB. За победу команде начисляется 2 очка; за поражение -1 очко; команде, которая не явилась на игру, засчитывается поражение со счетом 0:2 (0:25; 0:25;) и не начисляются очки.

Победитель соревнований определяется по количеству набранных очков во всех официальных играх согласно календарю.

- В случае одинакового количества набранных очков двумя (или более) командами места определяются:
  - а) по результатам личных встреч между спорными командами.
- б) по лучшему соотношению выигранных и проигранных партий во всех встречах;
- в) по лучшему соотношению выигранных и проигранных мячей во всех сыгранных партиях;

## ДАРТС

Соревнования лично-командные. Состав команды — 1 человек. Соревнования проводятся по правилам игры в дартс выбивание воздушных шаров. 5 шаров закреплены на стенде. Каждый участник выполняет по 5 бросков дротиками. Без пробных попыток. При попадании дротика в цель, но шар не лопается, это не приносит очков участнику. Очки начисляются только при пораженной цели.

Победитель турнира в личном первенстве определяется по наибольшему количеству очков. В командный зачет идет один результат.

#### НАСТОЛЬНАЯ ИГРА «ДЖЕНГА»

Цель игры - построить как можно более высокую башню, избегая ее крушения в свой ход.

В центр стола выставляется башня из деревянных брусков. Складывать блоки нужно друг на друга по три штуки в ряд, и каждый следующий ряд выкладывается перпендикулярно предыдущему, пока на столе не вырастет башня высотой в 18 этажей.

Первый игрок достает один деревянный брусок из любого уровня, кроме двух верхних этажей, и размещает его в самом верху конструкции. После того, как игрок вытащил брусок и заново его установил, ход переходит к следующему игроку по часовой стрелке. Игра продолжается до тех пор, пока кто-то не обрушит всю конструкцию.

В этой игре есть одно очень усложняющее правило: использовать можно только одну руку. Нельзя, вытаскивая блок, подталкивать его с другой стороны второй рукой. Игра считается оконченной, когда башня рухнет.

## ИНТЕЛЛЕКТУАЛЬНЫЙ КОНКУРС

В конкурсе принимает участие один представитель команды. Ему выдается лист с кроссвордом. Каждый правильный ответ оценивается в один балл.

# ПОЛОСА ПРЕПЯТСТВИЙ

№ п/п	Описание соревнования	Система оценки
1	«Горячий мяч». Команды построены в колонны по	Выигрывает команда, первой
	одному. Перед направляющими на полу лежит	закончившая эстафету.
	волейбольный мяч. По сигналу первый номер, с	Запрещено касаться мяча
	помощью гимнастической палки, катит мяч до	любой частью тела, за
	противоположной стороны, закатывает мяч в ведро,	исключением
	оббегает стойку, забирает мяч и возвращается назад. Второй номер, получив гимнастическую	гимнастической палки. Каждое касание наказывается
	палку, повторяет то же и т. д.	1 штрафным очком.
	палку, повторяет то же и т. д.	1 место – 1 балл, 2 место – 2
		балла, 3 место – 3 балла, 4
		место – 4 балла и тд.
2	«Сцепка вагонов». Команды построены в колонны	Выигрывает команда, первой
	по одному. Перед ними расположены в линию 3	закончившая эстафету.
	мяча на расстоянии 3м один от другого. Первый	Запрещено разрывать
	участник оббегает мяч, затем берет второго и то же	«сцепку».
	повторяют вдвоем, оббегают второй мяч держась за	1 место – 1 балл, 2 место – 2
	пояс, далее они берут третьего человека и	балла, 3 место – 3 балла, 4
	паровозиком так же втроем оббегают третий мяч и	место – 4 балла и тд.
	бегут к финишу, далее приступает вторая тройка у	
2	выполнению данной эстафеты.	
3	«Переноска мячей». Команды построены друг за	Выигрывает команда, первой
	другом. Перед направляющими на полу лежат три	закончившая «переправу» с
	мяча. По сигналу судьи первый участник поднимает с пола мячи и бежит с ними до противоположной	переноской мячей. 1 место – 1 балл, 2 место – 2
	черты, преодолевая препятствия (гимнастическая	балла, 3 место – 3 балла, 4
	скамейка, обручи) оббегает стойку и возвращается	место – 4 балла и тд.
	обратно. Передает эстафету второму игроку.	
	Следующий участник берет теннисную ракетку с	
	мячиком и, выполняя чеканку мяча, оббегает	
	фишку и возвращается обратно бегом. Далее	
	эстафета передается след игроку. Далее по порядку	
	выполняются ведение баскетбольного мяча,	
	набивного мяча, теннисного мячика. Последний	
4	финиширует и засчитывается результат.	ПС
4	«Ловкая команда». Первый игрок бежит с эстафетной палочкой между предметами и	Побеждает команда, которая
	эстафетной палочкой между предметами и препятствиями до стойки, оббегает стойку,	быстрее выполнит задание. 1 место – 1 балл, 2 место – 2
	возвращается по прямой назад, передает	балла, 3 место – 3 балла, 4
	эстафетную палочку игроку №2 и т.д. Все	место – 4 балла и тд.
	участники команды выполняют это задание по	
	очереди.	
5	«Прыгай и бросай». Первый игрок прыгает на	Побеждает команда, которая
	мяче «Хип-хоп» до обруча с мячиками для	быстрее выполнит задание. 1
	настольного тенниса, хватает 1 и бросает в корзину,	место – 1 балл, 2 место – 2
	бежит до поворотной стойки и передает хлопком	балла, 3 место – 3 балла, 4
	эстафету след игроку, который начинает выполнять	место – 4 балла и тд.
6	след задание и тд «Посадка картошки». Игрок № 1 начинает	Побеждает комания котороя
0	«Посадка картошки». Игрок № 1 начинает движение - с ведерком с малыми мячами	Побеждает команда, которая быстрее выполнит задание.
	(картошка), бежит и раскладывает в лунки-обручи	1 место – 1 балл, 2 место – 2
	(Rup 10 miku), 00 mil n puokiu pibuot b nyikin-00 py 4 n	1 Meeto 1 outili, 2 wiceto - 2

	на дистанции, оббегает поворотную стойку и возвращается к игроку № 2 передает эстафету, он сажает «картошку» (раскладывает в обручи), оббегает стойке и передает ведро игроку №3 . и так по очереди, пока все участники не выполнят свои задания.	1
7	«Кузнечики». Каждая команда строится в колонну по одному. первый — капитан команды впереди. По сигналу судьи участник выполняет 2 прыжка в длину с места двумя ногами, ставится отметка, затем прыжок выполняет каждый из участнико команды.	сумме прыжков окажется длиннее всех.